It's Time

**Kévin Phonesavanh, Thomas Serra David, Regilio Van Der Zel**

# 1)  Game loop (micro + macro)

## Macro :

### Histoire :

### Combat :

### Challenge :

### Récompense :

## Micro :

### Manipuler le temps :

### Combat :

# 2) La règle des 3C : Camera Controls Character

### Caméra :

### Contrôles :

### Character :

# 3) Les conditions de victoire/défaite

### Conditions de victoire macro :

### Condition de défaite macro :

# 4) Signe et feedback

### Sonore :

### Visuel :